Abstract

Dieses Dokument hält die Erweiterung eines externen Wissenskontextes auf Wikidata fest, die im Rahmen der laufenden Arbeit an *Light and Relic* vorgenommen wurde.
Die Kontextarbeit ist **Teil der Arbeitsweise des Projekts** und dient der fortlaufenden strukturellen Verbindung zwischen Projektursprung und aktuellem Arbeitsstand.

Der beschriebene Wikidata-Kontext fungiert als **externe, fortschreibbare Referenzschicht** im Sinne der *Living Provenance*.
Er ist **keine eigenständige Werkform** und **kein Artefakt**, sondern ein methodisches Instrument innerhalb der projektinternen Arbeitsweise.

Zweck des Datensatzes

Zweck dieses Protokolls ist die sachliche Dokumentation derjenigen Modellierungsmaßnahmen auf Wikidata,
die vorgenommen wurden, um den bestehenden Projektkontext von *Light and Relic* weiter auszubauen und zeitlich fortzuschreiben.

Der Datensatz beschreibt **ausschließlich realisierte Arbeitsschritte**
und dient der archivischen Nachvollziehbarkeit der angewandten Arbeitsweise.

Methodischer Rahmen (Living Provenance)

Die hier dokumentierte Kontextarbeit folgt dem Prinzip der *Living Provenance* als **Arbeitsmethode**.
Provenienz wird dabei nicht als statische Ursprungserzählung verstanden,
sondern als fortlaufender Prozess, der durch externe Referenzräume stabilisiert und erweitert wird.

Wikidata wird in diesem Zusammenhang als **nicht-projektinterner Wissensgraph** genutzt,
um Kontextinformationen außerhalb des Kunstwerks selbst zu verankern.
Dadurch bleibt der Kontext überprüfbar, anschlussfähig und unabhängig von einzelnen Projektpublikationen.

Dokumentierter Kontextumfang

Der dokumentierte Kontext umfasst ausschließlich jene Entitäten und Relationen,
die während der beschriebenen Arbeitssitzung aktiv angelegt oder strukturiert wurden.

Entitäten

- *Flesh & Blood* (Sammelkartenspiel)
- *Legend Story Studios* (Unternehmen)
- *Welcome to Rathe* (Kartenset)

- *Arcane Rising* (Kartenset)
- *Crucible of War* (Kartenset)

Relationen

- Entwickler- und Publisher-Zuordnung zwischen Spiel und Unternehmen
- Hierarchische Einbindung der frühen Kartensets als Bestandteile des Spiels
- Chronologische Ordnung der ersten Veröffentlichungen

Es wurden **keine Personen-, Objekt- oder Kartenentitäten** im Rahmen dieses Arbeitsschritts modelliert.

Dokumentierte Arbeitsschritte

1. Etablierung und Strukturierung der Kernentität „Flesh & Blood“ als referenzierbarer Kontextträger.

2. Erstellung und Einordnung der Organisationseinheit „Legend Story Studios“ mit Unternehmensklassifikation, Standortangabe und offizieller Webreferenz.

3. Anlage der ersten Publikationseinheit „Welcome to Rathe“ und deren hierarchische Einbindung in den Spielkontext.

4. Anlage der zweiten Publikationseinheit „Arcane Rising“ und Einbindung als nachfolgende Veröffentlichung.

5. Anlage der dritten Publikationseinheit „Crucible of War“ und Kennzeichnung als erstes supplementäres Set.

6. Herstellung geordneter Hierarchierelationen zwischen dem Spiel und seinen frühen Publikationseinheiten.

7. Überprüfung und Korrektur rollenbasierter Relationen zur Anpassung an Wikidata-Konventionen und Typbeschränkungen.

Abgrenzung

Dieses Protokoll dokumentiert **keine** der folgenden Aspekte:

- Einzelne Spielkarten oder Karteninstanzen
- Personenentitäten oder Urheberschaften
- Markt-, Preis- oder Sammlungsdaten
- Spielmechanische oder strategische Informationen

Diese Aspekte wurden im beschriebenen Arbeitskontext **nicht modelliert**.

Verhältnis zur Arbeitsweise von *Light and Relic*

Der dokumentierte Wikidata-Kontext ist **Bestandteil der Arbeitsweise von *Light and Relic***.
Er dient der strukturellen Synchronisation zwischen Projektursprung, methodischer Entwicklung und aktuellem Arbeitsstand.

Innerhalb des Projekts übernimmt der Kontext eine **funktionale Rolle**
als externe Referenz- und Stabilisierungsschicht.
Er ist kein autonomes Werkobjekt und ersetzt keine materiellen oder visuellen Artefakte.

Metadaten

- **Ersteller:** Sebastian Blume
- **Datum:** 24. Dezember 2025
- **Projekt:** Light and Relic
- **Arbeitsweise:** Living Provenance
- **Kontextplattform:** Wikidata
- **Archivierung:** Internet Archive
- **Dokumenttyp:** Kontext-Fortschreibungsprotokoll
- **Version:** 1.0